

GAMEPAD - NÁVOD NA INŠTALÁCIU – univerzálny

Inštaláciu doporučujeme zveriť kvalifikovaným osobám. Ak ju budete vykonávať sami, postupujte podľa nasledujúcich pokynov. Pri problémoch sa obráťte na svojho predajcu.

Prosím, postupujte podľa digitálneho manuálu, ktorý je súčasťou CD-ROM a kde je popis, ako ho nainštalovať do USB portu Vášho PC.

Požiadavky na hardvér:

PC s procesorom triedy Pentium

operačný systém Windows 95 alebo Windows 98

15kolíkový konektor pre pripojenie hracieho zariadenia

mechanika CD-ROM

Gamepad je programovateľná herná konzola. Keď ju uchopíte, hneď zistíte, že pohodlné ovládanie všetkých tlačidiel je úplnou samozrejmosťou. Má osemsmernú ovládaciu podušku, dve spúšte, 6 až 14 programovateľných tlačidiel. Každému z tlačidiel a spúšti môžete priradiť funkciu podľa svojho prania a tiež podľa hry, ktorú budete hrať.

❶ OVLÁDACIE PRVKY

1. 2 spúšte (vľavo a vpravo).
2. Osemsmerná poduška.
3. 6 programovateľných tlačidiel .
(A, B, C, X, Y, Z).
4. Tlačidlá SELECT a START.
5. Tlačidlo M.

PRIPOJENIE OVLÁDAČA

1. Vypnite počítač
 2. Pripojte ovládač do 15kolíkovej zásuvky na zadnom paneli počítača. Býva označená ako "GAME" alebo „JOYSTICK“. Ak má konektor USB tak do obdĺžnikovej zásuvky „USB“.
- Počítač znovu zapnite.

INŠTALÁCIA OVLÁDAČOV DO WINDOWS

Inštalácia programu

1. Naštartujte Windows.
2. Vložte inštalačný CD-ROM do CD-ROM mechaniky.
3. Kliknite na „Start“ a potom na „Run“ a inštalácia začne bežať.
4. V príkazovom riadku d:\setup.exe' kliknite na „Enter“
5. Pokračujte podľa inštrukcií na obrazovke.

Pridanie gamepadu

1. Dvakrát kliknite na 'Game Controllers' ikonu v 'Control Panel'.
2. Kliknite na tlačidlo 'Add' (pridať)
3. Z ponuky vyberte 'Trust Sight Fighter Digital Plus (Gameport)' a kliknite na 'OK'.
4. Kliknite na 'OK' ešte raz. Gamepad je teraz nainštalovaný.

NASTAVENIE A POUŽÍVANIE GAMEPADU

Game - nastavenie hracieho zariadenia

Profile - výber hracieho profilu

Print - tlač funkcií a povelov

Internet Update - stiahnutie aktualizácii z Internetu

Help - návod na použitie programu (v angličtine)

X-axis, Y-axis, Macro - zadanie súradníc pohľadu a programovanie makrotlačidla (M)

Left Trigger - programovanie ľavej spúšte, priradovanie makier, nastavenie citlivosti
Right Trigger - programovanie pravej spúšte, priradovanie makier, nastavenie citlivosti
Button A, ..., Button Z - programovanie tlačidiel A, B, C a X, Y, Z, priradovanie makier a nastavenie citlivosti

MOŽNÉ PROBLÉMY A ICH ODSTRANOVANIE

Ovládač nepracuje?

Skontrolujte jeho prepojenie s počítačom.

V nastavení systému zistíte, či nie je toto zariadenie označené výkričníkom; jeho identifikačné číslo by malo byť 1.

Skontrolujte, či nie je v konflikte prerušenie tohoto zariadenia s iným.

Presvedčte sa, či máte vybraný správny profil odpovedajúci hre.

Ak hra i PC prestanú reagovať, reštartujte počítač a odstráňte Joystick zo systému (Nastavenie - Ovládacie panely - Herné zariadenia).